



## 第32回IVRC (Interverse Virtual Reality Challenge)

# ご協賛のお願い

IVRCは、学生が中心となって企画・制作したバーチャルリアリティ(VR)関連作品の新規性・技術的チャレンジ・体験のインパクトを競うものです。1993年から開催され、これまでにVRの既成概念を拡張するような、独創的で親しみの持てる作品を数多く生み出してきました。これらの作品はIVRC終了後に米国SIGGRAPH等の国際学会でも数多く採択されています。IVRC出身の産学研究者は数多く、実行委員長を始め実行委員の多くもIVRC出身です。

今後最新の情報についてはwebページ(<http://www.ivrc.net>)をご参照下さい。

### 実施日時と実施形態

- 企画書類の応募は5月末頃を締め切りとする予定です。
- SEED STAGEは2024年9月11日(水)～13日(金)に名古屋で開催される日本バーチャルリアリティ学会大会の会場で行われる予定です。(正確な日程はVR学会の申し込み状況が判明する7月に決定いたします)
- LEAP STAGEは11月頃に東京で開催する予定です。
- **2024年度も2023年度に引き続き「メタバース部門」を実施いたします。**これはメタバース内で完結するような作品についても門戸を広げる試みになります。

### 実施のながれ(一般部門)

- 書類審査では、例年VRに関心の高い学生チームからの書類応募が70～100件程度あります。一チームあたりの人数は4～6人程度です。書類審査で20件程度に絞られます。
- 本年の**SEED STAGE**では、名古屋で開催される日本バーチャルリアリティ学会大会の会場にて、企業パートナーを含む審査員が体験を行う予定です。
  - **SEED STAGE**の審査では、**10件程度**の作品が選ばれます。
- **LEAP STAGE**では、**SEED STAGE**で選ばれた**10件程度**の作品を東京の一箇所にあつめ、審査員が体験を行います。

### 実施のながれ(メタバース部門)

- メタバース部門は書類審査は行わず、SEED STAGEとして投稿された作品を審査員が審査し、LEAP STAGEに進出する作品を選出します。

- **LEAP STAGE**では企業パートナーを含む審査員が体験を行う予定です。  
(※メタバース部門ではSEED STAGE, LEAP STAGEともにオンラインで開催されます。  
体験・審査にはご自身のHMDが必要です)

## 企業様と参加学生のコンタクトポイント

一般部門の賞に関しては、パートナー企業様と参加学生のつながりを強化することを目的に、参加学生数が多い**SEED STAGE**で企業賞を選定、授与していただきます。

SEED STAGEで企業賞に選定されたチームに対しては、LEAP STAGEへ向けた作品のブラッシュアップのため、企業様から機材提供等の支援をいただくことが推奨されます(必須ではありません)。企業賞選定時の一つの基準とお考え下さい。ただし企業賞に選定されても**LEAP STAGE**に進まない場合があります。

すべてのパートナー企業様は、一般部門の**SEED STAGE**および**LEAP STAGE**の両ステージにおいて、実際に体験参加いただけます。また、メタバース部門に関しては、**SEED STAGE**および**LEAP STAGE**の両ステージにおいて、自由に体験いただけます(作品URLをIVRCメタバース部門のHPに掲載いたします)。

## 協賛パッケージ

協賛パッケージは次のとおりです。

- **BRONZE PARTNER (ご協賛額10万円以上):**
  - IVRCのWebサイト(メタバース部門も含む)に御社ロゴを掲示いたします。
  - 一般部門のSEED STAGEおよびLEAP STAGEに参加いただけます。メタバース部門もご案内します。
- **SILVER PARTNER (ご協賛額30万円以上):**  
BRONZE PARTNER パッケージに加えて
  - {一般部門の**SEED STAGE**、またはメタバース部門の**LEAP STAGE**}において社名を冠した賞(企業賞)を設定し、賞の選定と授賞を行っていただきます。
  - メール受信可と表明した参加学生用のメーリングリスト投稿(代理投稿)を来年3月末までご利用いただけます。
  - IVRCのSNS(Discord)に参加いただき、来年3月末までイベント案内を行っていただけます。
- **GOLD PARTNER (ご協賛額50万円以上):**  
SILVER PARTNER パッケージに加えて
  - {一般部門の**SEED STAGE**、およびメタバース部門の**LEAP STAGE**}において社名を冠した賞(企業賞)を設定し、賞の選定と授賞を行っていただきます。
  - Webinar等、御社の主催するVR関連行事にIVRCとして協賛し、参加学生にメールにて周知致します。ご検討いただいているVR関連行事の概要をあらかじめご連絡ください。
  - 企業賞とは別に、IVRCの審査委員会に入ってください、一般部門の**SEED STAGE**および**LEAP STAGE**における各賞の選定にご参画いただけます。
- **PLATINUM PARTNER (ご協賛額100万円以上):**  
GOLD PARTNER パッケージに加えて
  - 一般部門の**LEAP STAGE**におけるゲスト審査員に加わっていただき、御社のご希望のテーマや名称を冠した賞を設定し、賞の選定および表彰を行っていただきます。

- その他柔軟に提携させていただきますのでご相談ください。
- PLATINUM PARTNER に関しては1社限定としており、お申込みの順番によってお受けできないことがあります。

※一般部門において学生チームによる作品企画提案の応募締め切りは5月末ごろとなります。本年度のIVRCへの参加学生がこの段階で確定し、学生への告知等を行う場合には、この後から利用することが出来ます。つきましてはもし学生への告知などを考えられる場合には、5月末を一つの締め切りと考えていただくと最も効果的かと思えます。

学生の才能を育む営みを継続すべく、実行委員一同挑戦を続けて行う所存です。IVRCへのご協賛を心よりお願い申し上げます。

ご要望・ご質問など、お気軽にお問い合わせ下さい。

【お問合せ先】[ivrcinfo@ivrc.net](mailto:ivrcinfo@ivrc.net)