

立体音響SDKとは

オブジェクトに立体音響効果を付与するUnityプラグイン。

ゲーム等の3Dサウンド制作に用いられるツールです。

ヘッドホン、イヤホン再生において、静止/移動するオブジェクトの音 (AudioSource)を任意の距離・方向から再生します。

今回ご提供するSDKについて: Sound xR Core for Unity

ヤマハが持つ高解像度のHRTF(頭部伝達関数)を搭載し、ヌルヌル滑らかに動くレンダリングアルゴリズムが特徴です。

入手方法

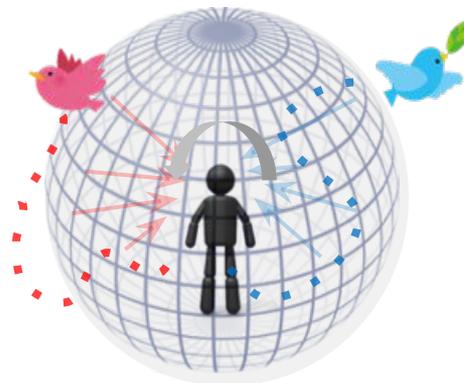
WEBサイト(<https://cloud-solutions.yamaha.com/soundxr/>)

最下部のお問い合わせフォームからご連絡ください。

使い方のご相談はいつでもどうぞ！ヤマハがサポートします。

※SEED STAGE/LEAP STAGEを含む、2024年3月まで無償で非商用利用可能。

※Windows/macOS/iOS/Android(QuestなどHMD含む)に対応。



soundxR

次は、音だ。

- Make spatial sound waves with Sound xR together -