

# magikaleidoscope

- IVRC 2004 参加作品 -

*kareidoscope, display, refraction*

## 1. 企画の目的とするもの

万華鏡と同じ仕組みを使った不思議で新しいディスプレイシステムの製作。

また、電子部品をなるべく使わないVR作品の挑戦。

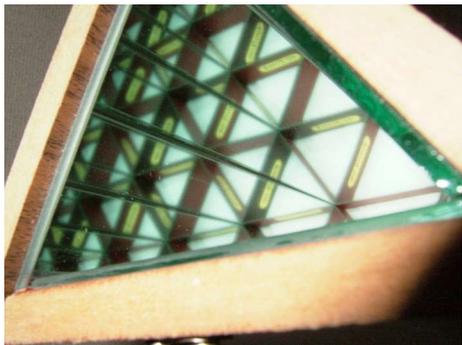


図1 万華鏡の奥行き

## 2. 企画を実現する原理

万華鏡を用いた光学的装置。

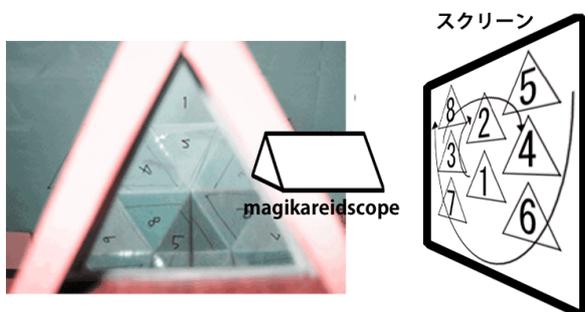


図2 三角鏡による三角形の再配列

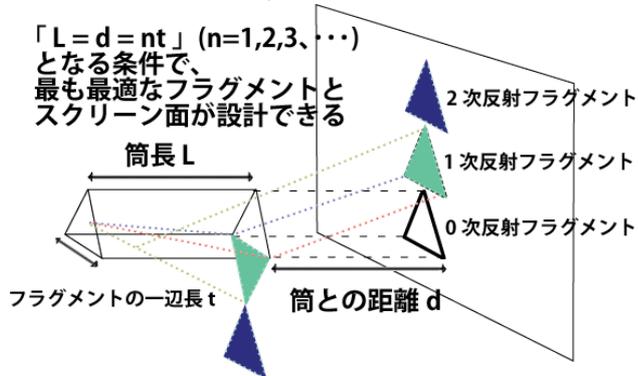


図3 光の反射図解

## 3. 企画のアピールポイント

スクリーンではなく、実際の鏡をつかった、広がり、奥行き、曇りのある広大なバーチャル映像を表示可能にする。再帰的な模様しか映らないはずの万華鏡に再帰的ではない映像を映し出す新しい視覚体験であり、独特の構成の下、今までなかった体験ができる。

## 4. 製作物の概要と完成予想図

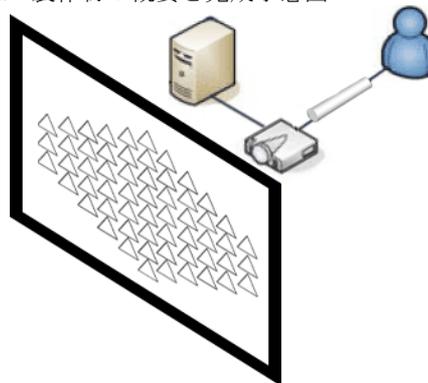


図4 完成予想図

体験者はMagikaleidoscopeを覗き込んだり、実際のスクリーンを交互に見たりしながらスコープの不思議な世界を体験する。装置全体は2m立方内に納まります。

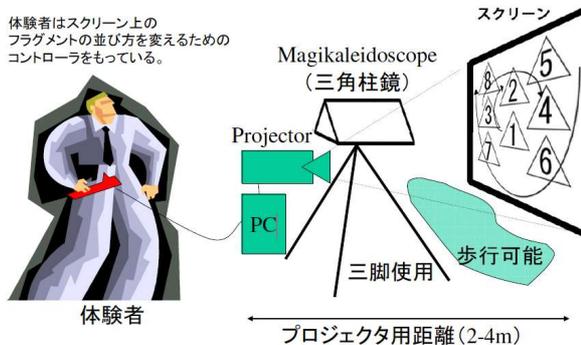


図5 完成予想図2