



2004年6月15日

報道関係者各位

IVRC 実行委員会

プレゼンテーション審査参加チーム決定

企画募集について

IVRC2004では、2004年5月8日から26日の期間に、学生を中心としたグループによって企画提案された、“バーチャルリアリティ(VR)をはじめとするインタラクティブ技術”を利用した体験展示可能な作品を募集しました。今年は、1stステージの書類審査に36件の企画書の応募がありました。IVRC実行委員会では、この企画書を世界で活躍される様々な研究者に審査を依頼し、1stステージ書類審査の通過チームを20チームに絞りました。通過チームは、次のステップである2ndステージ「プレゼンテーション審査」に進んでもらいます。

プレゼンテーション審査に参加するチームと作品名は以下の通りです。(アルファベット・五十音順)

チーム名	作品名
CITERA	こうもりシミュレータ
Cream	Atomic Crisis ~クラインの壺~
fight一発	Feel the world of wind
mikan	こびと
NS	消えた宝物 Vanished Treasure
SUPERKIDZ	遊ぼ~と。
Team Spike Tree	Spike Tree
VR学院	THE CREATION LIGHT
WORLDWIDE	空間ペイントツール
頭文字M	うさうさ危機一髪!?
ジョンガリ	未知道
ジョンガリ	シャウト!カーリング
頭脳創想	Pitage
だぶりいず	モリダイヴ
地球人	Conspiratio
チャチャイ	スーハーシ
調布ぶらざあず	寒中模索
宮田部屋	トットン
百色眼鏡	magikareidoscope
森の民	不思議な家



プレゼンテーション審査について

2004年6月19日、東京大学で行われる2ndステージ「プレゼンテーション審査」では、学生自らが、考案した企画について、そのおもしろさ、そして新規性、実現可能性、インタラクティブ性について、実際にプレゼンテーションを行います。プレゼンテーションは、世界で活躍される著名人、研究者等によって構成される審査委員が聴講し、審査を行います。この審査では、最大10チーム程度を目安に選抜を行うことを目的としています。この過酷なステージを通過したチームには、審査結果に基づいて制作費援助が行われます。これを用いて、各チーム、実際の制作活動に取り掛かってもらいます。

この選抜にもれた作品については、IVRCは、応募者のアイデア保護という観点から、作品名以外、情報を公開しません。また、作品に対する権利も保有致しません。

プレゼンテーション審査の取材対応について

事前予約、守秘義務を確認のうえ、取材対応をいたします。下記事務局までお問い合わせください。

本件に関するお問合せ先

郵送、電話、FAX

日本VR学会事務局 〒113-0033 東京都文京区本郷5-26-4 東京クリスタルビル9F

TEL:03-5840-8777

FAX:03-5840-8766

IVRC 担当：田中

電子メール info@ivrc.org

公式ホームページ <http://www.ivrc.org/>